

De Bouchon

Reglement pointagetornooi

Deelnemers

De deelnemers die deelnemen aan het pointeren én precisieschietsen komen eerst aan bod.

De deelnemers worden in duo's ingedeeld.

Iedere deelnemer krijgt een wedstrijdblaadje waarop zijn punten genoteerd worden.

Diegene van het duo die niet pointeert noteert de punten op het wedstrijdblad en neemt, indien van toepassing, de gespeelde ballen weg.

Oefeningen

Er worden 6 oefeningen gespeeld, telkens vanaf 2 afstanden en met iedere keer 3 ballen. (Dus in totaal 36 te spelen ballen).

De oefeningen zijn:

1: Pointeren naar een but via een zelf bepaalde valplaats (oefening op valplaats)

2: Door een opening spelen (oefening voor richting).

3: Pointeren zo kort mogelijk tegen een balk (oefening voor valplaats en afstand).

4: Pointeren naar een but (oefening voor richting en afstand, dit is een eerste bal spelen).

5: Pointeren naar een but met een voorliggende bal van de tegenstander (oefening voor een verdere bal in een match te spelen).

6: Pointeren naar een but met twee voorliggende eigen ballen die in de ringen rond een but gespeeld mogen worden (oefening van een mogelijk einde van een spel).

De plaats van de voorliggende ballen is d.m.v. een mal bepaald.

Van iedere oefening is een schema voorhanden.

Bij de alle oefeningen wordt telkens de geworpen bal verwijderd, behalve bij oefening 6, daar wordt geen bal verwijderd en **alle** ballen tellen mee voor het resultaat.

Punten:

Bij **oefening 1** wordt 1 pt toegekend indien de bal **in** de ring die de valplaats aangeeft valt en 2 ptn indien de bal aansluitend binnen een ring met diameter 100 cm rond het butje ligt. Indien de bal NIET in de ring die de valplaats aangeeft valt worden er 0 ptn toegekend.

De valplaats wordt door de speler zelf vastgelegd en kan bij iedere bal gewijzigd worden.

De valplaats moet echter op minimum 2 meter van de werpcirkel liggen.

Voor de **oefeningen 2-6** zijn er drie openingen, ringen of zone's voorzien. Iedere geldige bal krijgt 1, 2 of 3 punten afhankelijk van de opening waardoor hij gespeeld wordt of de zone-ring waarin hij ligt.

Een bal is geldig indien de bal volledig **door** de opening (oefening 2) of **binnen** één van de ringen of zone's (bij oefening 3) ligt. Bij oefening 5 moet de bal beter liggen dan de voorliggende bal van de tegenstander, indien deze bal geraakt of ingespeeld werd.

Binnen betekent dat de bal de koord of kabel die de ring-zone afbakt volledig moet overschreden zijn; de bal mag dus de koord of kabel niet raken, en de bal mag ook de houten achterzijde van de zone-ring niet geraakt hebben.

De duo-maat noteert bij iedere bal het resultaat en bezorgt na afloop het blad aan de verantwoordelijke; indien iets niet duidelijk is moet de verantwoordelijke aangesproken worden.

Winnaar is uiteraard diegene met het hoogste puntenaantal. Bij gelijke stand wordt er een belle gespeeld, georganiseerd door de verantwoordelijke.

Algemeen:

De spelers die pointeren én schieten moeten om 13.15 aanwezig zijn (Zij beginnen eerst).
De spelers die alleen pointeren moeten om 14.00 aanwezig zijn.

Het pointagetornooi start om 13.30 stipt.

Het tornooi wordt gespeeld op de velden van de Lanquedoc.

Oefenworpen zijn niet toegelaten.

Er wordt als volgt gespeeld:

- ieder duo begint bij oefening 1, dan 2, dan 3, enz,
- als een speler zijn oefening beëindigd heeft speelt zijn duo-maat. Als beiden gedaan hebben gaan ze naar de volgende oefening.

De toernooiverantwoordelijke voor pointage beslist bij twijfel of onduidelijkheid en zorgt ervoor dat alle hulpmiddelen voor de oefeningen in orde blijven; hij verzamelt de resultaten en maakt de eindstand op.

Wij wensen de deelnemers veel speelgenot.

Het bestuur